



Ihr neues berufliches Umfeld – im Dienste der Gemeinde Walzenhausen und deren Bevölkerung. Die ländliche Gemeinde am Puls der Zeit sucht für die idyllische Badi Ledi auf die Badesaison 2021 (Mai bis September) eine/einen

## **Bademeister/in ( je 40 und 100 %)**

### **Hauptaufgaben:**

- die Führung des Schwimmbadbetriebs der Badi Ledi (exkl. Kioskbetrieb) als publikumsnahen und attraktiven Dienstleistungsbetrieb
- Verhütung von Unfällen, Leistung der ersten Hilfe und falls notwendig Anforderung eines Arztes oder des Rettungsdienstes
- Bereitstellung des benötigten Sanitäts- und Rettungsmaterials
- Tägliche Reinigung, Unterhalt und Wartung der gesamten Anlage (Technik, Becken, Gebäude, sanitäre Einrichtungen und Umgebung)
- Gewährung einer einwandfreien Wasseraufbereitung und Hygiene des gesamten Betriebes
- den Kassendienst und die Gewährleistung einer korrekten Kassenführung
- die Betreuung der Badegäste und den Verkauf von Badeartikeln

### **Anforderungen:**

- gültige Bademeisterausbildung (Badeangestelltenkurs igba PRO oder SLRG Brevet PRO Pool inkl. BLS-AED, Ausbildungsnachweis unter 2 Jahren)
- gültige Fachbewilligung für die Badewasserdesinfektion
- einige Jahre Berufserfahrung in einer vergleichbaren Stellung sowie Erfahrung im Umgang mit komplexen haustechnischen Anlagen und Wasseraufbereitungsanlagen
- technisch-handwerkliche Grundausbildung oder handwerkliches Geschick
- Freude am Umgang mit Menschen sowie ein offenes, freundliches und zuvorkommendes Auftreten
- Bereitschaft zu unregelmässigen Arbeitszeiten und Wochenenddiensten

### **Angebot:**

Wir bieten eine interessante und vielseitige Saisonstelle mit hoher Selbständigkeit und Eigenverantwortung.

Haben wir Ihr Interesse geweckt; dann senden Sie uns Ihre schriftlichen Bewerbungsunterlagen an die Gemeindeverwaltung Walzenhausen, Dorf 84, 9428 Walzenhausen.

Für Auskünfte steht Ihnen Gemeinderätin Karin Steingruber, Tel. 071 888 65 79, [karin.steingruber@walzenhausen.ar.ch](mailto:karin.steingruber@walzenhausen.ar.ch) zur Verfügung.